

LES JEUX DE : "TRIOCOCO"

Le triomino[®] version Coco

Adaptation

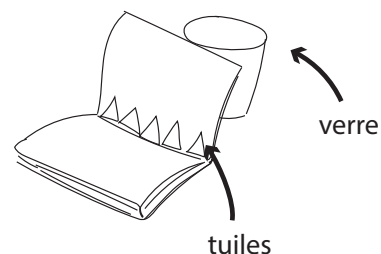
Catherine Lucas

Illustrations

• © *margueritedelivron* •

Préparation

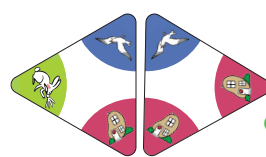
Imprimer les tuiles sur du papier normal et les coller sur du carton. Découper les tuiles. On peut prendre les chevalets d'un autre jeu si on en a, ou en préparer très simplement avec des livres et des verres, comme ça :



Règles du Jeu

Étaler les tuiles, face cachée au milieu de la table. Chaque joueur en pioche cinq et les dispose devant soi.

Le plus jeune commence en retournant une pièce du milieu. Puis il essaye de positionner une de ses tuiles, en faisant correspondre les deux dessins d'un côté. Attention à ne pas faire d'erreur de sens :



ça marche !



Faux

Si il ne peut pas, il pioche une nouvelle tuile et c'est au tour du joueur suivant. Le premier joueur qui n'a plus de tuile a gagné. Si personne n'a réussi à positionner toutes ses tuiles et qu'il n'y en a plus au milieu, la partie s'arrête, et le joueur qui a le moins de tuiles a gagné.

Remarque : attention à faire correspondre tous les côtés lorsqu'une tuile est entourée par trois autres

